©藤子プロ・小学館・テレビ朝日

ドラミちゃんがアナタのところにやってくるヨ!!

©BANDAI 1998

ドラミっち

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

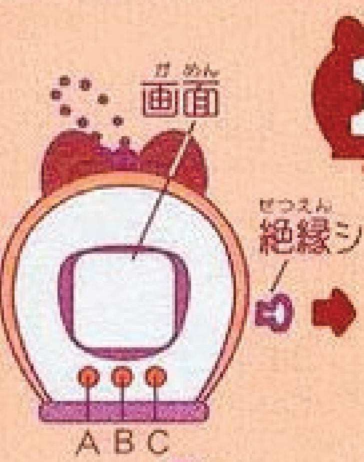
ドラミちゃんと友達（ともだち）になろう!!

アナタの友情（ゆうじょう）でりっぱな
‘お世話（せわ）ロボット’にしてあげてネ

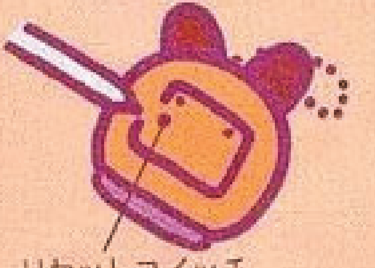
BANDAI 1998 MADE IN CHINA

1～10の順（じゅん）によんでネ→

1 ドラミちゃんと友達になる前に


画面
絶縁シート
A B C

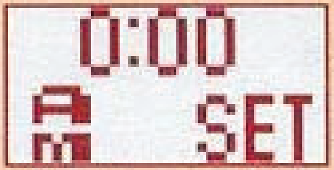
❶本体側面の絶縁シートを抜きます。



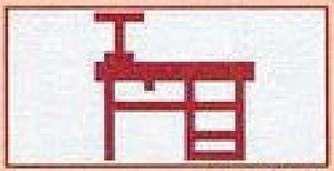
❷リセット操作

本体裏側のリセットスイッチを細い棒で押します。
「ピッ」と音が鳴り時計セット画面が現れます。

※リセットスイッチはとがった棒やエンピツ、シャープペンの芯などで強く押さないでネ。



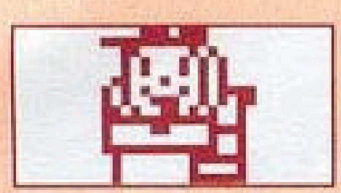
時計セット画面



キャラクター表示画面

❸時計合わせをします。

Aボタンで「時」Bボタンで「分」を合わせ、Cボタンで決定します。そしてBボタンを押すとキャラクター表示画面になり机が現れます。（時計を訂正したい時や、その他の時計操作については表面の ❻ をみてネ）



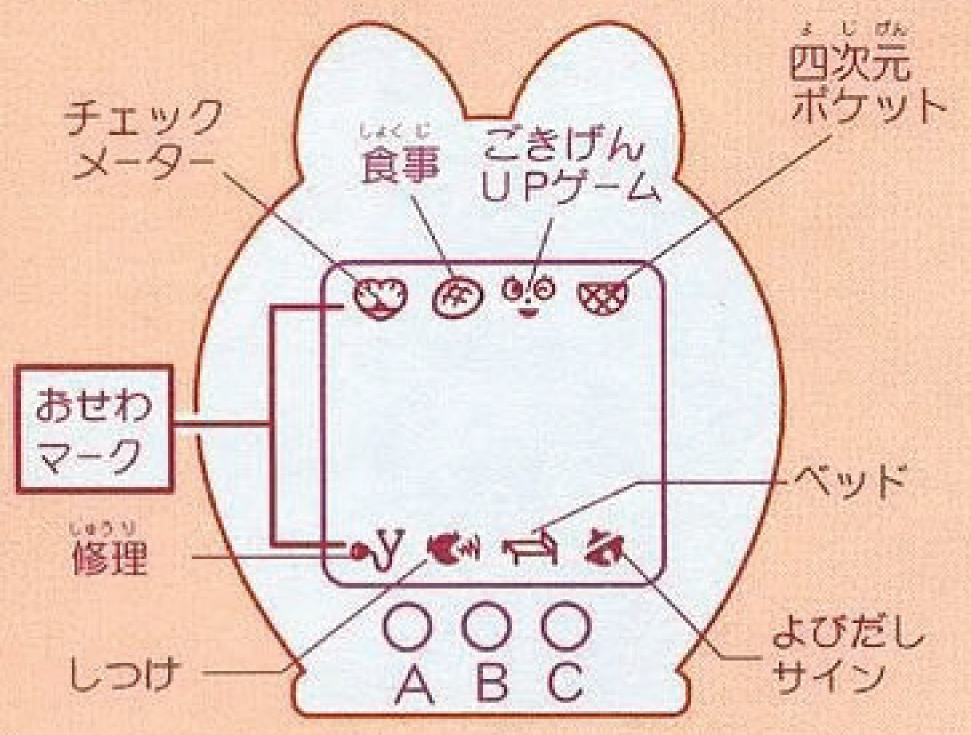
❹約5分後に机からドラミちゃん登場。

※時計合わせをしないとドラミちゃんはやってこないよ!!

※ドラミちゃんがやってくるまで時計・リセット以外の操作はできません。

※やってきたばかりのドラミちゃんは‘お世話ロボット’としてまだまだ未熟です!! アナタの友情でりっぱな‘お世話ロボット’にしてあげてネ。きっとひみつ道具をたくさん出してくれるヨ。

2 ドラミちゃんがやってきたら


チェックメーター
食事
ごきげんUPゲーム
四次元ポケット
おせわマーク
ベッド
修理
しつけ
よびだしサイン
A B C

ドラミちゃんが「ピー」と音で呼びかけてきたら、おせわマークを選んでおせわしてネ。

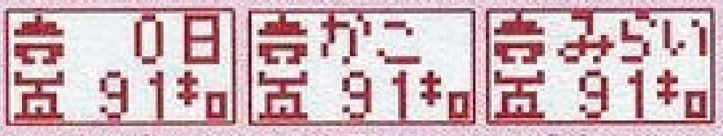
おせわマークを選ぶ時は…
Aボタン⇒選択・Bボタン⇒決定・Cボタン⇒キャンセルで操作できるよ!

ドラミちゃんが何を言っているのか知りたい時は、おせわマークの「チェックメーター」をみてネ!

3 おせわのしかた（おせわマーク説明）

チェックメーター

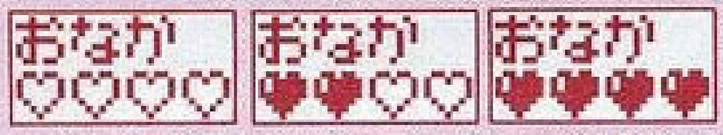
マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定したら、ＡボタンまたはＢボタンを押すと、その時のドラミちゃんのデータがチェックできるよ!
（Ｃボタンを押すとキャラクター表示画面に戻ります）



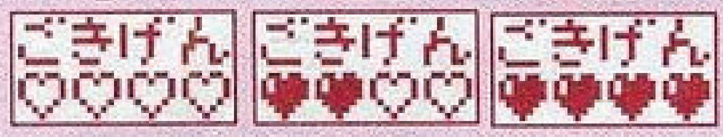
げんだい　かこ　みらい

ひみつ道具のタイムマシンをつかったときは、
‘じだい’がわかるヨ

●滞在日数・体重→キミとドラミちゃんがいっしょに過ごした日数がわかるよ。それと、その時のドラミちゃんの体重もチェックできるよ。はじめは、91キロからスタートだよ。重すぎるとドラミちゃんは故障しやすくなっちゃうヨ。（最高１９９キロ、最低50キロまで変化します）

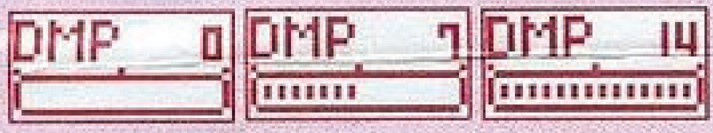


ペコペコ　ふつう　まんぷく


ごきげん
ごきげん
ごきげん

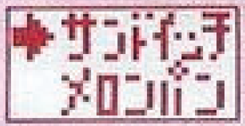
わるい　ふつう　よい

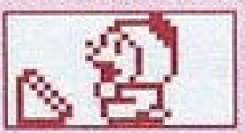
●おなか・ごきげん→おなかとごきげんの様子がわかるよ。はじめは不満足の状態からスタートだよ。「おなか」はサンドイッチをあげることで、「ごきげん」はメロンパンをあげるか、ゲームがうまくいくとＵＰするヨ。



みじゅく（0～）　ふつう　ゆうしゅう（～14）

●「ＤＭＰ（ドラミちゃんパワー）」→‘お世話ロボットドラミちゃん’としての優秀度を表すのが「ＤＭＰ（ドラミちゃんパワー）」だよ。アナタのおせわしだいで最高14までメーターが右へ伸びるよ!

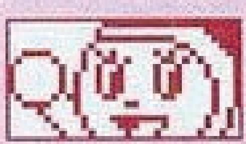

サンドイッチ
メロンパン



食事

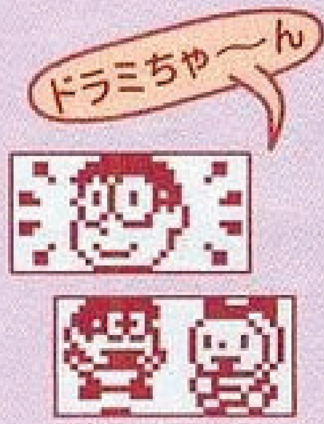
マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定したら、「サンドイッチ」か「メロンパン」をＡボタンで選択・Ｂボタンで決定してあげてネ!!

ごきげんＵＰゲーム



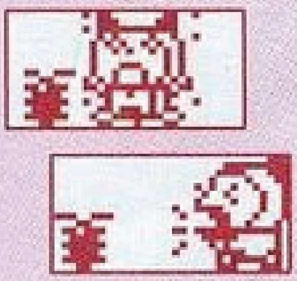
マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定すると、‘絵あわせスロットゲーム’がはじまるよ!! 2枚の絵が表示されたら、ＡボタンまたはＢボタンでゲームスタート!! 高速で絵が入れ替わります。まず左の絵をＡボタンまたはＢボタンでストップ! 次に右の絵をＡボタンまたはＢボタンでストップ! 同じ絵がそろうと「ごきげん」が1つＵＰするよ!! けれどゴキブリの絵には注意してネ。そろってしまうと「ごきげん」が0になっちゃうよ。連続で2回ゲームをすると体重が1キロ減ります。

★たまに、ひみつ道具の絵がそろうことがあるよ!! その時は、その絵と同じひみつ道具が手に入るゾ!!! しかも「ごきげん」が4つもＵＰするヨ!
（Ｃボタンを押すとキャラクター表示画面に戻ります）

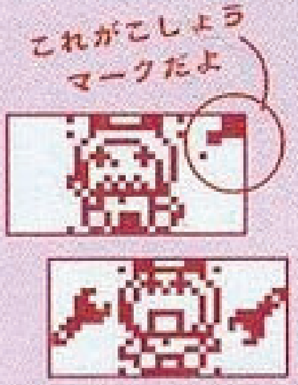


四次元ポケット

アナタのドラミちゃんのところに、友達の「のび太君」や「しずかちゃん」達が、ひみつ道具をかりにやってきて音で呼び出されることがあるよ。そんな時は四次元ポケットでひみつ道具をかしてあげよう!! マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定してドラミちゃんにおしえてあげてネ。「ＤＭＰ（ドラミちゃんパワー）」がＵＰするよ! ★**友達を大切にしていると、たまにひみつ道具が手に入ることもあるゾ!!** ほうっておくと「ＤＭＰ(ドラミちゃんパワー)」が下がっちゃうし、だんだん友達がやってこなくなっちゃうよ。

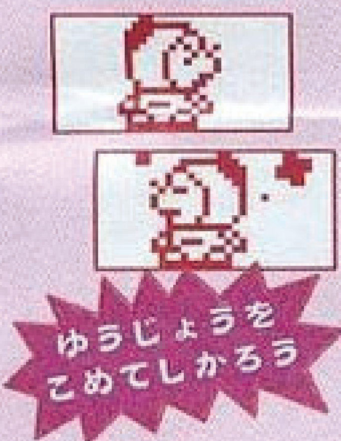


時々ドラミちゃんの大きらいなゴキブリがおそってきて音で呼び出されることがあるよ!! そんな時はあわてずに・・ マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定してネ。ドラミちゃんはドリームガンでネズミをおいはらうよ。ほうっておくとドラミちゃんが故障しちゃうかもしれないよ。


これがこしょうマークだよ

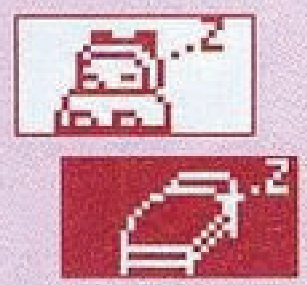
修理

故障マークがでたら、マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定して、故障マークが消えるまで何度も修理してあげてネ。故障している間はずっとよびだしサインが点灯しているから、注意してみてあげてネ。


ゆうじょうをこめてしかろう

しつけ

ドラミちゃんは‘お世話ロボット’として未熟だと、わがままで呼び出してくることがあります。「おなか」がまんぷくでないのに、ごはんを食べなかったり、「ごきげん」がよくないのに、ごきげんＵＰゲームをしなかったり、メロンパンは食べるけど「ごきげん」がＵＰしなかったり。そんな時は、マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定してドラミちゃんをしかってあげよう。でもわがままでない時にしかると「ごきげん」がわるくなっちゃうよ。



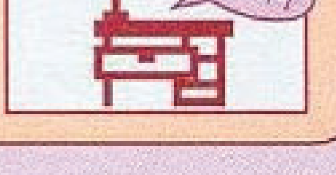
ベッド

ドラミちゃんが眠りはじめるとよびだしサインが出るよ。マークをＡボタンで選択・Ｂボタンで決定して、ちゃんとベッドでねかせてあげてネ。ベッドに入ったら朝起きるまでおせわはできないよ。ほうっておくとベッドでねかせられなくなるし、朝起きるまでチェックメーター以外のおせわもできないよ。そして朝ねぼうするドラミちゃんになっちゃうぞ。故障したままねてしまったら、朝起きてから修理してあげてネ。

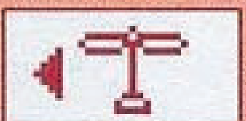
よびだしサイン

ドラミちゃんがアナタに呼びかけている時には マークが点灯するよ、点灯している間におせわしてあげてネ。ドラミちゃんの友達がやってきた時にも マークが点灯するヨ。

おせわをおこたってしまうと、ドラミちゃんはガッカリして「タイムマシン」でどこかへいって帰ってこなくなってしまいます…。もう一度ドラミちゃんにあいたい時は、キャラクター表示画面でＡボタンとＣボタンを同時に押してネ。時計とあつめたひみつ道具はそのままで最初から遊べるよ。(約５分後に机からドラミちゃんがやってきます)

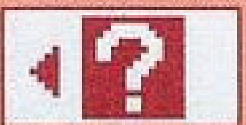


4 ひみつ道具で遊ぼう!!


ひみつ道具選択画面

ドラミちゃんは優秀な‘お世話ロボット’になるほど、ひみつ道具をたくさん出してくれるよ!!手に入れたひみつ道具は、ドラミちゃんがわがままの時、故障している時、眠っている時、友達がやってきている時、ゴキブリがおそってきている時以外だったらキミの自由につかえるヨ。

四次元ポケット（ひみつ道具のつかい方）


まだ持ってない
ひみつ道具の表示

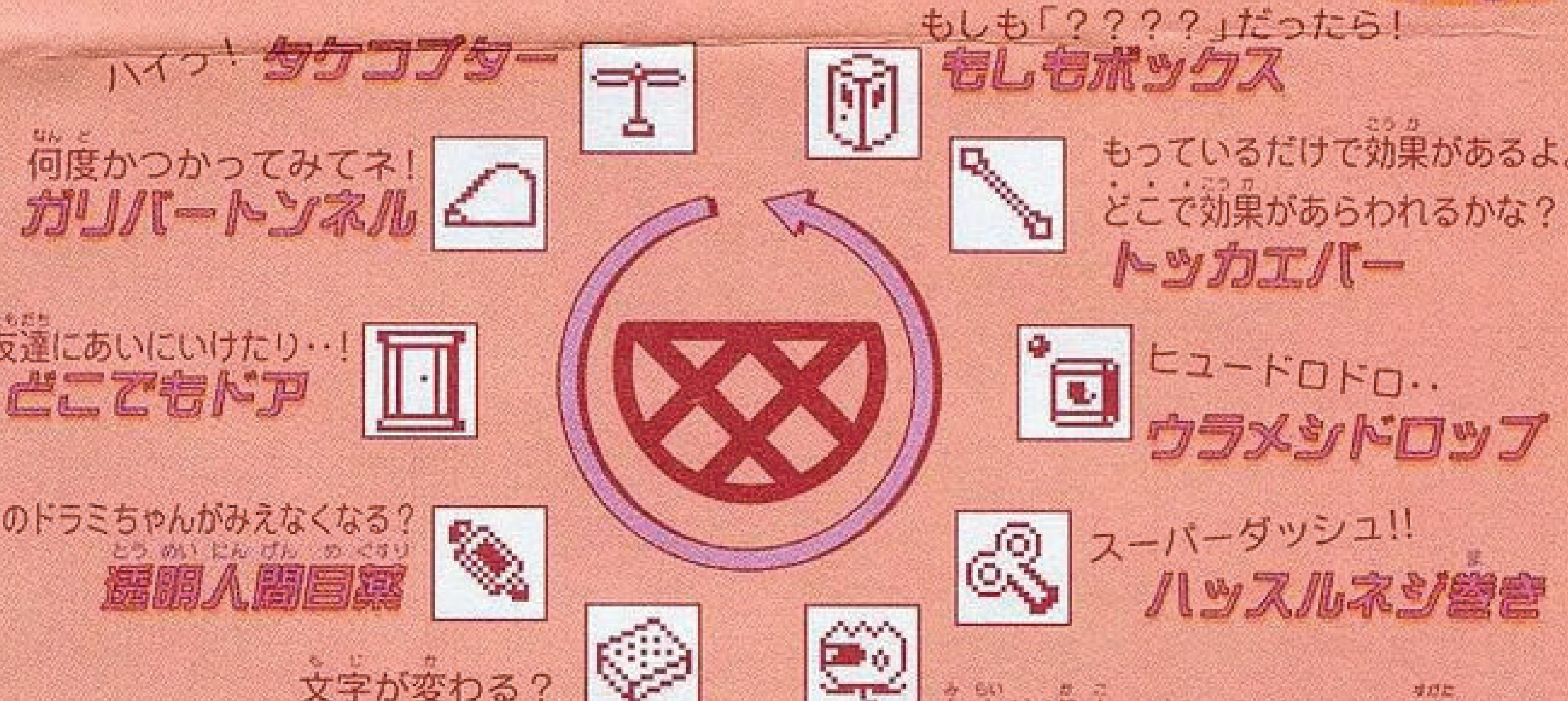
ひみつ道具を手に入れたらまず、マークをAボタンで選択・Bボタンで決定しよう。ひみつ道具選択画面になるよ。（Cボタンを押すとキャラクター表示画面に戻ります）次につかいたいひみつ道具をAボタンで選択・Bボタンで決定すれば、ドラミちゃんが四次元ポケットの中から出してくれるよ。

※ひみつ道具（全部で１０コ）の選択はAボタンで順番に一周するヨ。

ひみつ道具を全部あつめよう!!

どんな効果があるカナ?

ひみつ道具を手に入れるポイントは表面の⑨をみてネ


ハイッ！**タケコプター**

もしも「？？？？」だったら！**もしもボックス**

何度かつかってみてネ！**ガリバートンネル**

もっているだけで効果があるよ。どこで効果があらわれるかな？**トッカエバー**

友達にあいにいけたり・・！**どこでもドア**

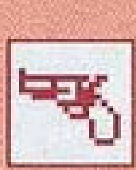
ヒュードロドロ・・**ウラメシドロップ**

キミのドラミちゃんがみえなくなる？**透明人間目薬**

スーパーダッシュ!!**ハッスルネジ巻き**

文字が変わる？**ほん訳コンニャク**

未来や過去のドラミちゃんの姿は??**タイムマシン**


ドリームガン ドラミちゃんがゴキブリをおいはらう時につかうよ。はじめからもっていて、ひみつ道具選択画面には表示されないヨ。

★ひみつ道具の中には１コで２つの効果があるものもあります。何度かつかってみてネ。

★選択してもつかえないひみつ道具は、自動的に効果があらわれるものだよ。

★ひみつ道具の効果をやめたい時は、つかったひみつ道具と同じひみつ道具をつかってね。
（一定の時間がきたり、ドラミちゃんがゴキブリにおそわれたり、故障したり、眠ったりすると自動的に効果をやめるものもあるよ）

くちにいれない

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れないでください。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ●小さな部品、ボタン電池（LR44）を口の中に絶対に入れないでください。
- ●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

- ●ボタン電池（LR44）の交換は保護者の方が行ってください。
- ●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ●⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- ●万一、ボタン電池（LR44）を飲み込んだとき、ボタン電池（LR44）からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。

《使用上の注意》

- ●セットされている電池はテスト用です。（電池は本商品の価格に含まれていません）画面が見えにくくなったらボタン電池（LR44）2個（別売り）をご交換ください。
- ●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- ●キーチェーンや鈴の取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- ●ブリスター（透明パック）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

《お買い上げのお客様へ》　商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（関　東）柏市豊四季241-22 〒277-8511 ☎0471-48-7571
（関　西）大阪市北区豊崎4-12-3 〒531-0072 ☎06-375-5050
（中　部）名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466-0051 ☎052-872-0371

- ●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- ●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

●製品によって、音の大小に多少の差があります。

対象年齢7才以上

ボタン電池（ＬＲ４４）２個使用
（テスト用電池付き）
電池耐久時間
通常の使用で約1.5ケ月
時計精度
日差±３秒以内（常温）

5 電池交換のしかた

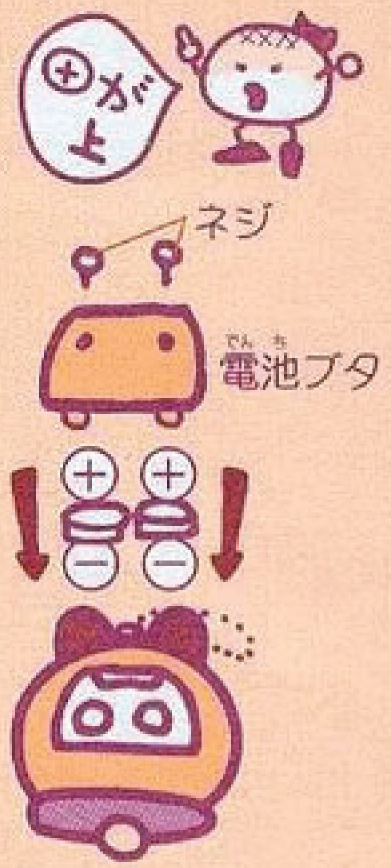
液晶画面が薄くなって電池が消耗してきたら電池交換をしてください。

①図のように本体裏側のネジを取り、電池ブタをはずしてください。

②消耗した電池を取り出し、新しい電池２個（ボタン電池LR44）を ⊕⊖ を間違えないようにセットします。（電池は２個とも新しいものにしてネ）

③ツメを押し込んで電池ブタを閉じてからネジを閉めます。

④裏面 ❶－❷ のように、リセット操作をして時計合わせをすると、約５分後に机からドラミちゃんがやってきます。



6 時計操作

時計を見たい時●キャラクター表示画面の時、おせわマークが点灯していない状態でＢボタンを押すと時計画面になります。もう一度Ｂボタンを押すとキャラクター表示画面に戻ります。また、時計画面の状態でＡボタンを押すとＡＭまたはＰＭの表示が消え、２４時間表示になります。１２時間表示に戻すにはもう一度Ａボタンを押します。

時計を直したい時●Ｂボタンを押して時計画面にし、ＡボタンとＣボタンを同時に押すと時計セット画面になります。Ａボタンで「時」Ｂボタンで「分」を直したらＣボタンで決定します。もう一度Ｂボタンを押すとキャラクター表示画面に戻ります。

※ドラミちゃんがガッカリして「タイムマシン」で帰っていってしまう時は、時計操作はできません。

7 音のＯＮ／ＯＦＦ

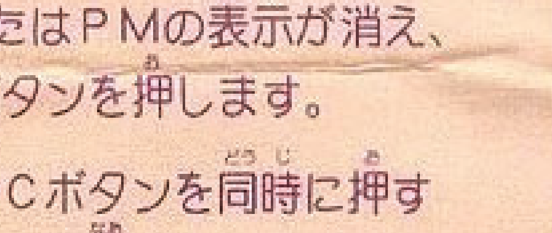
キャラクター表示画面の時に、ＡボタンとＣボタンを同時に押すと、ピッと鳴ってＯＮとＯＦＦが切り替わります。

8 キーチェーンのつけ方はずし方

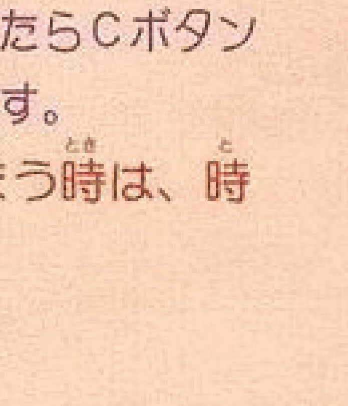
つけ方●図のようにチェーンの端をパーツのみぞにひっかけて、左右にまっすぐ引っぱるとチェーンがつながります。

はずし方●図のようにパーツの上下をチェーンごと指でつまんで、力を入れるとはずれます。

〈つけ方〉



〈はずし方〉



9 ドラミちゃんといつまでも一緒にいよう

アナタのところにやってきたドラミちゃんは、アナタがマメにおせわをしてあげるほど長い間一緒にいてくれるよ。おせわをおこたってしまうと、おなかやごきげんなどの減りぐあいが変わって、大食いになったり、短気になったり、朝ねぼうしたりするドラミちゃんになっちゃうんだヨ。まじめなドラミちゃんになるか、手間のかかるわがままなドラミちゃんになるかはアナタしだい。
アナタの友情がたりないと、ドラミちゃんはガッカリして「タイムマシン」でどこかへいって帰ってこなくなっちゃうぞ！
アナタの友情でドラミちゃんをりっぱな‘お世話ロボット’にしてあげてネ!!

ひみつ道具をたくさんあつめるポイントは‥‥

- ● ドラミちゃんのおせわをマメにすること。
- ● ドラミちゃんのところにやってくる友達を大切にすること。
- ● ごきげんUPゲームをたくさんやってみよう!!

タイムマシンを手に入れたら、未来や、過去へいってみてネ。未来にも過去にもドラミちゃんの友達がやってくるはずだヨ。まだ手に入れてないひみつ道具があっても大丈夫。ポイントをしっかり守ればきっと全部あつめられるはずだヨ。

いつまでもドラミちゃんと一緒にいたいけど…

ドラミちゃんは何度も故障するとタイムマシンでどこかへいってしまいます。未来でないとなおせなくなるのかな？もう一度ドラミちゃんにあいたい時は、キャラクター表示画面でAボタンとCボタンを同時に押してネ。約5分後に机からドラミちゃんがやってくるヨ。時計とあつめたひみつ道具はそのままだけど‘お世話ロボット’としては未熟になってしまっているよ。りっぱな‘お世話ロボット’になるには、やっぱりアナタがそばにいないとネ!!

10 こんなときはリセット操作

（操作方法については裏面の 1－②をみてネ）

★初めて遊ぶ時や、電池交換をした時。

★本体が強いショックを受けるなどで全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。

★おせわしている途中で初めからやり直したくなった時。（あつめたひみつ道具もなくなって最初からだから注意だヨ）

※リセットスイッチはとがった棒やエンピツ・シャープペンの芯などで強く押さないでネ。

※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでネ。